

Tester c'est douter ?

Tests unitaires

Exercice 1

- Consulter le fichier `src/test/java/iut/rpg/ArmeTest.java`
- Appliquer les consignes
- Lancer la suite de test via Maven : `mvn test`
- Lancer la suite de test via l'IDE
- Via l'IDE, poser un point d'arrêt et lancer le test en mode debug

Exercice 2

- Consulter le fichier :
`src/test/java/iut/rpg/JoueurTest.java`
- Appliquer les consignes
- Utiliser `@BeforeEach` et `@AfterEach` pour simplifier les tests
- Utiliser `AssertJ` pour simplifier les tests ^[1]

1. <https://assertj.github.io/doc>

Exercice 3

- Consulter le fichier :
`src/test/java/iut/rpg/TweetJoueurTest.java`
- Appliquer les consignes

Exercice 4

- Exécutez les tests avec Maven et visualisez le rapport HTML dans un navigateur
- Exécuter les tests avec l'IDE et visualisez le rapport

Tests d'intégration

Exercice 1 : Postman

- Lancer l'API "Rover" avec maven : `mvn quarkus:dev`
- Aller sur <http://localhost:3000/q/swagger-ui/> pour voir l'interface Swagger
- Récupérer le fichier json sur <http://localhost:3000/q/openapi>
- Importer le fichier dans Postman

Exercice 2 : Postman

- Lancer des requêtes via Postman
- Ecrire les tests suivants ^[1] :
 - GET /rover retourne une liste non vide
 - GET /rover contient un rover du nom de "R2D2"

1. <https://learning.postman.com/docs/tests-and-scripts/write-scripts/test-examples>

Exercice 3 : Playwright

- Lancer Keyboard Factory
 - `npm install`
 - `npm run dev`
- Lancer Playwright : `npx playwright test`

Exercice 4 : Playwright

- Ecrire les tests suivants ^[1] :
 - La page d'accueil affiche un panier
 - Le panier est vide
 - On peut ajouter un article dans le panier

1. <https://playwright.dev/docs/writing-tests>